La photo numérique



Je découvre en vidéo



Après avoir regardé la vidéo, dire comment est constituée une image numérique.	

Je me teste avant de commencer

Cocher la bonne réponse.

 \bigcirc

 \bigcirc

 \bigcirc

 \bigcirc



OCM

Je me teste en liane

Photo numérique et stockage

\mathbf{u}	Le système de lentilles à l'arrière
	du emartabana e'annolla i
	du smartphone s'appelle :

a. Ľœil **b.** Le capteur

c. L'objectif

Une photo peut occuper une mémoire de plusieurs centaines de :

a. bps **b.** ko

c. bpm

Modification d'image

5 Pour gagner de la place, on peut :

a. compresser une image **b**. écraser une image

6 Pour modifier une image sur un smartphone, on peut:

c. comprimer une image

a. l'examiner dans le détail **b.** la flasher

c. lui appliquer un filtre

Droit et image

7 Le droit d'auteur peut s'appliquer :

a. aux photographies professionnelles seulement

b. aux photographies de presse seulement c. à toutes les photos

8 Publier une photo sur Internet :

a. engage la responsabilité morale \bigcirc et légale de chacun \bigcirc **b**. n'engage à rien \bigcirc

c. n'engage que l'hébergeur du site

Qualité d'une image numérique

3 Le pixel est :

a. une unité de mesure de vitesse **b.** un petit élément d'une image numérique

c. une sorte d'appareil photo

Si on garde une image numérique longtemps sur son ordinateur:

a. elle va devenir floue \bigcirc **b.** elle va perdre ses couleurs c. elle ne changera pas

Quels sont les éléments marquants de l'histoire de la photographie ?





1827

La naissance de la photographie

Le Français Nicéphore Niépce fixe pour la première fois une image sur un support recouvert d'une sorte de goudron. En 1839, il présente ses travaux avec son partenaire, Louis Daguerre, à l'Académie des sciences. Ce dernier remplace ensuite le goudron par de l'iodure d'argent, ouvrant la voie à la photographie argentique.

1957

La première photo numérisée

L'Américain Russell Kirsh est l'un des premiers à numériser une photo en 1957.



Le prototype du premier appareil photo numérique pesait 3,6 kg! 1975

L'apparition des appareils photo numériques

Le premier appareil photo numérique est créé en 1975. Cet appareil utilise un capteur CCD et enregistre des images en noir et blanc sur des cassettes. 1861

Le début de la photographie en couleur

La première photographie en couleur, prise par l'Anglais Thomas Sutton et l'Écossais James Clerk Maxwell en 1861, représente un ruban de tissu.



La première photographie en couleur fut celle d'un ruban à carreaux.

1969

L'invention du capteur CCD

L'invention du capteur CCD par le Canadien Willard Boyle et l'Américain George E. Smith révolutionne la photographie. C'est ce capteur qui transforme ce que l'on voit à travers le viseur en une image numérique.

2000

Les téléphones portables avec appareil photo

Les premiers téléphones portables, capables de prendre des photos, démocratisent la photo numérique.

Le Samsung SGH-V200, l'un des premiers téléphones avec appareil photo intégré.



Je suis un physicien et mathématicien écossais. J'ai présenté la première photographie en vraie couleur.

Je suis...

2 Je suis une année durant laquelle la première photographie a été numérisée.

Je suis...

Je suis un compos	é chimique ouvrant la voie
à la photographie arg	

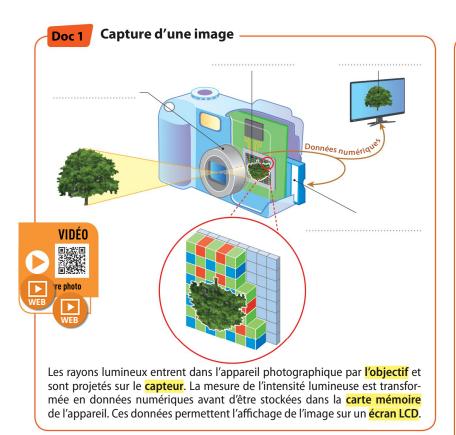
Je suis.

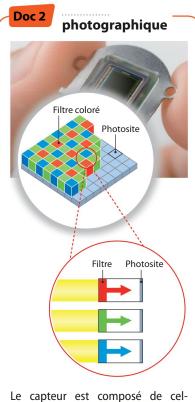
4	Je suis un composant transformant ce qui est
pe	rçu par notre œil en image numérique.

Je suis...



Comment une image est-elle capturée et enregistrée par un appareil photo numérique ?





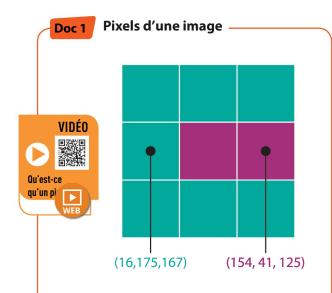
Le capteur est compose de cellules appelées photosites qui mesurent l'intensité de la lumière qui arrive à sa surface. Ils sont recouverts de filtres colorés ne laissant passer que les rayons d'une seule couleur: rouge, vert ou bleu.

- 1 Compléter le schéma du Doc. 1 avec les mots surlignés.
- 2 Compléter le titre du Doc. 2.
- 3 Indiquer le rôle des filtres colorés du capteur.

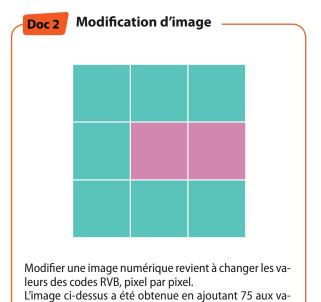
4 Compléter le texte suivant expliquant le fonctionnement d'un capteur photographique.
Le est composé d'un grand nombre de Ces derniers mesurent
reçue. Ces informations sont converties en
Conclure Répondre à la question posée dans le titre de cette activité.



Qu'est-ce qu'une image numérique ? Comment la transformer ?



Une image numérique est constituée de petits carrés de couleurs appelés **pixels**. La couleur de chaque pixel est donnée par trois nombres compris entre 0 et 255 représentant les intensités de rouge, de vert et de bleu dans cette couleur. On parle de code RVB.



leurs R, V et B de chaque pixel de l'image du Doc. 1.

(en pixels par pouce).

La définition de l'image est le nombre de pixels, sa ré-

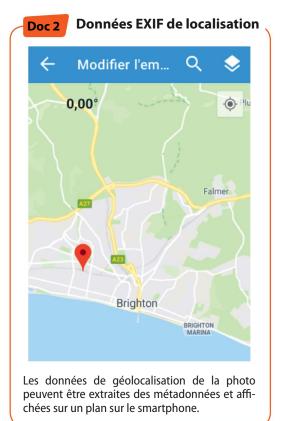
solution est le nombre de pixels par unité de longueur

1 Donner les codes RVB des pixels du Doc. 2.	
2 Donner la définition de l'image du Doc. 2.	
3 Compléter le texte suivant en utilisant les mots surlignés dans les Doc. 1 et 2.	
Une image numérique est un quadrillage deLe nombre de pixels est appelé	La qualité
d'une image, donnée par le nombre de pixels par unité de longueur, est appelée	
4 Expliquer comment serait modifiée l'image du Doc. 1 si on enlevait 50 à toutes les valeurs R, V et B.	
5 Conclure Comment peut-on modifier une image pixel par pixel ?	



Quelles sont les informations enregistrées dans les métadonnées?





1 Citer les catégories donnant des informations sur les réglages	de l'appareil au moment	de la prise de vue dans le Doc. 1 .
2 Compléter le texte suivant en vous aidant des Doc. 1 et 2.		
La personne qui a pris cette photo s'appelle	Elle était à	le
à	La pho	to a été prise flash.
4 Conclure Expliquer pourquoi on dit que « les métadonnées	s disent plus de choses qu	ue la photo ».



Comment fonctionnent les algorithmes de prise de vue ?

Doc 1 Réglages de l'appareil photo





Il est possible de régler l'appareil photo d'un smartphone afin d'améliorer la photo dès la prise de vue. L'image est ensuite enregistrée au format « brut » (Raw) avant d'être compressée (Jpg ou Tiff).

Doc 2 Algorithmes de prise de vue

	Action de l'algorithme
ISO	Règle la sensibilité à la lumière (ISO plus grande pour une lumière faible).
Flash	Allume le flash en fonction de la lumi- nosité ou du réglage.
	Règle la netteté en fonction de la distance du sujet (automatique, infini, macro, sujet en mouvement).
	Compense le flou lié au mouvement.
	Fait les réglages adaptés à un portrait, une photo en mouvement, un pay- sage

Chaque réglage de l'appareil fait appel à un ou plusieurs algorithmes qui améliorent la netteté, la luminosité ou les couleurs de la photo.

QUESTIONS

- 1 Compléter le tableau du Doc. 2 avec les titres suivants : Auto-stabilisateur, Mise au Point, Scène.
- 2 Déterminer parmi les réglages proposés dans les Doc. 1 et 2, lesquels influencent la netteté de la photo.
- 3 À l'aide des Doc. 1 et 2, indiquer quels réglages il faut choisir pour un portrait sans flash en intérieur.
- **4 Conclure Compléter** le texte suivant indiquant le rôle des algorithmes dans la prise de vue.

Le développement desa permis de réaliser facilement des photos de bonne qualité.

Il est ainsi possible de corriger la de l'image en réglant la sensibilité ou en déclenchant

le ______ La mise au point automatique et l______ permettent également d'avoir une image

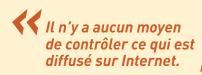
plus nette.



Une image, partagée sur les réseaux sociaux ou sur Internet, échappe très rapidement à son propriétaire. Enregistrée et dupliquée, elle risque de ne jamais disparaître. La diffusion de photographies prises à l'insu des personnes photographiées est parfois source de problèmes et les conséquences peuvent être graves.



Les parents postent en moyenne 1 300 photos de leurs enfants avant qu'ils atteignent l'âge de 13 ans.





Stéphanie Lacour, directrice de recherches au CNRS, a dirigé l'ouvrage La sécurité de l'individu numérisé.

LE DÉBAT



En juillet 2019, un couple qui avait posé 4 ans avant, fusil à la main, à côté de cadavres d'animaux sauvages a été repéré sur le Web et visé par des appels au boycott de leur magasin.



Droit à l'oubli : protection des individus ou censure?

Pour ses partisans, le droit à l'oubli doit protéger les individus en évitant que des informations compromettantes aient un impact négatif sur leur vie.

Les opposants, eux, craignent que chacun veuille réécrire son passé en effaçant les éléments gênants. Une photo peut disparaître momentanément d'Internet, mais elle peut toujours être conservée sur un disque dur ou transférée sur un autre site et stockée sur des serveurs. Ces méthodes rendent l'application du droit à l'oubli quasi im-

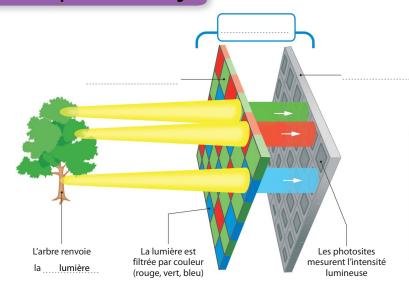
Compléter le text	e suivant.		
Le	des données à caractère personi	nel permet à toute personne de faire	une image
ou des informations	afin de protéger	Mais tôt ou tard, ces	peuvent ressurgir ce
qui rend	de cette loi très difficile.		
2 LE DÉBAT Propo	ser un argument en faveur du droit	à l'oubli et un argument contre son app	olication systématique.
POUR		CONTRE	

Je veritie que j'ai retenu l'essentiel



Compléter les schémas avec les mots clés.

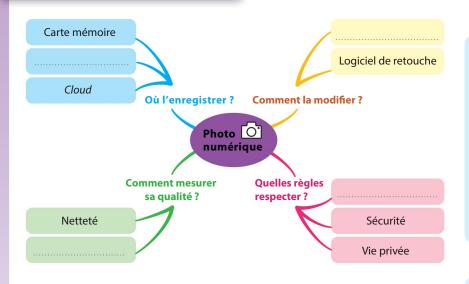
La capture d'une image



Mémo

- Un capteur photo est constitué de photosites mesurant l'intensité de la lumière.
- Ils sont recouverts de filtres de couleurs rouge, vert ou bleu et mesurent ainsi l'intensité des rayons de ces trois couleurs. On parle de code RVB.

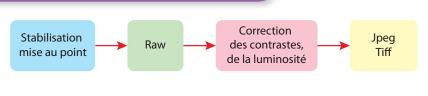
Le traitement des images



Mémo

- Une photographie numérique peut être enregistrée sur une carte mémoire, un disque dur ou le cloud et modifiée à l'aide de filtres ou d'un logiciel.
- La **définition** d'une photo détermine sa qualité.
- Le droit à l'image, la sécurité et le respect de la vie privée, doivent être pris en compte avant de publier une photo.

Les algorithmes de prise de vue



Mémo

De nombreux algorithmes interviennent dans la construction d'une photo. Lors de la capture de l'image, puis de l'enregistrement au format « brut » (Raw), du traitement de l'image et enfin de la compression au format Jpeg ou Tiff.



QCM

Cocher la bonne réponse.	
1 Les cellules sensibles à la lumière	
d'un capteur sont les : a. photons	
b. photosites	Ö
c. luminophores	000
2 La définition d'une image exprime :	000
a. son nombre de couleurs	$\bigcup_{i=1}^{n}$
b. sa taille en cm ²	
c. son nombre de pixels	
3 RVB signifie:	000
a. Rose, Violet, Bleu	
b. Rouge, Vert, Bleu	
c. Rayonnement, Vie, Brillance	U
4 Les métadonnées d'une photo contiennent :	:
a. les codes couleurs des pixels de la photo	
b. des informations sur les conditions de prise de vue	
c. une copie en noir et blanc de la photo	0
5 Les métadonnées sont enregistrées	
dans un fichier :	
a. EXE	
b. EXIT c. EXIF	000
C. EXIF	O
6 Le réglage de l'ISO détermine :	
a. la sensibilité à la lumière	000
b. la taille de la photo	
c. la stabilisation de l'appareil	\cup

VRAI ou FAUX		
Cocher la bonne réponse.	V	F
7 Les couleurs sont représentées par des nombres compris entre 0 et 300.		0
8 La couleur codée (20, 40, 60) est plus claire que celle codée (120, 140, 160).	0	0
9 Un photosite est capable de mesurer la couleur d'un rayon lumineux.	0	
10 Il est possible de compenser le flou du mouvement grâce à un algorithme.	0	0
11 Le droit à l'oubli peut facilement s'appliquer.		0
12 L'auteur d'une photo a le droit de la publie où il le souhaite sans restriction.		0

L'INTRUS Pour chaque liste, barrer l'intrus. 13 Tiff Jpeg Gif Mp3 14 Violet Bleu Vert Rouge R V B R V B 0 255 0 0 0 255 255 0 0

LES PAIRES

15 Relier chaque image à sa résolution en pixels/pouce.







40

15

300

16 Impression d'image

CAPACITÉ: Distinguer les photosites du capteur et les pixels de l'image Axel souhaite télécharger des photos sur un site d'impression. Il désire obtenir des tirages en HD (haute définition). Le site indique que la résolution HD est de 152 pixels par pouce.

Calculer le nombre de pixels par cm de la résolution HD (un pouce est égal à 2,54 cm).
2. Déterminer les dimensions idéales d'impression en HD pour une photo dont la définition est de 780 pixels sur 1 024 pixels.
17 Photosites et capteurs CAPACITÉ: Distinguer les photosites du capteur et les pixels de l'image. La fiche technique d'un smartphone annonce un capteur de 12 millions de photosites. Le réglage de l'appareil propose deux définitions de photo: 4 240 × 2 834 px et 2 120 × 1 417 px. 1. Comparer la définition maximale proposée et le nombre de photosites du capteur.
2. Expliquer pourquoi une image de définition 2 120 × 1 417 px prend quatre fois moins de mémoire qu'une image de 4 240 × 2 834 px.
3. Compléter les phrases suivantes : La définition d'un capteur photographique est son nombre de

18 Modification du code RVB

CAPACITÉ: Traiter par programme une image pour la transformer en agissant sur ses pixels

Compléter avec les valeurs du code RVB proposées de chaque pixel.

1. (150, 110, 180), (50, 10, 80), (225, 185, 255)







2. (100, 100, 100), (0, 0, 200), (100, 0, 0)







19 Modification d'image

Capacité: Traiter par programme une image pour la transformer en agissant sur ses pixels

Pour transformer une image dans un logiciel, une modification des valeurs R, V, B de chaque pixel est effectuée. La même opération a



été appliquée à chaque pixel de l'image. On sait

qu'un pixel d'origine (40, 20, 60) a été transformé en (40, 40, 40) et qu'un pixel (0, 100, 200) a été transformé en (100, 100, 100).

- **1.** Repérer une propriété des valeurs RVB après transformation.
- **2.** Proposer une fonction de transformation de l'image d'origine vers l'image finale.

20 Métadonnées d'une photo

Capacité: Retrouver les métadonnées d'une photographie

Surligner les termes corrects entre parenthèses.

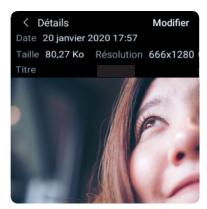
Au moment de (*l'enregistrement/la capture*) d'une photo numérique, les (*extradonnées/métadonnées*) sont ajoutées au fichier. On parle de données (*EFIX/EXIF*). Elles donnent des informations sur (*la couleur des pixels/les conditions de la prise de vue*).

Il est (possible/impossible) de les modifier à l'aide d'un logiciel spécialisé.



21 Propriétés d'un fichier

CAPACITÉ: Retrouver les métadonnées d'une photographie Voici la fenêtre « Détails » d'un fichier sur un smartphone :



- 1. Repérer le format de la donnée principale.
- 2. Lister les métadonnées présentes sur cet écran.
- **3.** Préciser quelle est l'information permettant de déterminer le nombre de pixels de l'image.
- **4.** Calculer le nombre de pixels de l'image.

22 Traitement d'images

CAPACITÉ: Identifier les étapes de la construction de l'image finale Classer dans le tableau suivant les algorithmes intervenants dans la construction d'une image numérique : stabilisation, correction du contraste, enregistrement, modification de la luminosité, compression, mise au point, correction de la saturation.

Aide à la prise de vue	Traitement automatisé de l'image	Construction de l'image finale

23 Formats d'images

Capacité : Identifier les étapes de la construction de l'image finale Sélectionner parmi les formats suivants : Jpg, Avi, Exif, Mp3, Tiff, Raw, Doc, Mp4

- 1. le format brut d'image non compressée :
- 2. les formats d'images compressées :
- 3. le format des métadonnées :

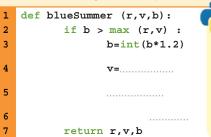
J'apprends à programmer

24 Programmer des filtres

CAPACITÉ: Traiter par programme une image pour la transformer en agissant sur ses pixels

Afin de programmer des filtres photographiques pour smartphone, on écrit en Python des fonctions prenant en entrée les valeurs RVB d'un pixel et renvoyant les valeurs RVB modifiées.

Le filtre Blue Summer modifie les tons à dominante bleue en augmentant la quantité de bleu (en la multipliant par 1,2) et en



Coup de pou hon

- La ligne 1 permet de r une fonction.
- Le test de la ligne 2 permet d'appliquer les changements aux tons à dominante bleue (b supérieur à r et v) uniquement.
- La ligne 7 permet de renvoyer les valeurs r, v et b en sortie.

diminuant la quantité de vert (en la multipliant par 0.8); elle ne modifie pas les autres tons.

- 1. Compléter la ligne 4 afin de multiplier par 0,8 la quantité de vert.
- 2. Ajouter une instruction conditionnelle lignes 5 et 6 de manière à maintenir la valeur de b inférieure ou égale à 255.

Programme Python

numériques





Création de contenu. Développer des documents multimédia

Comment s'appellent les petits carrés qui apparaissent lorsqu'on zoome sur une image ?

des bits
des octets
des pixels
des caractères
des variables



COMPÉTENCE

Informations et données. Gérer des données

À quelle date et avec quel appareil a été prise cette photographie ? Quelle est sa dimension ?

Date :/...../ Modèle : K..... E.... Dimension: X QQ italie.JPG 3,7 Mo □~ Modifié : jeudi 7 août 2014 à 11:28 ▼ Général : Type: image JPEG Taille: 3 728 100 octets (3,7 Mo sur disque)
Emplacement: Macintosh HD • Utilisateurs Ellie • Bureau Création : jeudi 7 août 2014 à 11:28 Modifié : jeudi 7 août 2014 à 11:28 Modèle Verrouillé ▼ Plus d'infos : Ouverture: 14/09/2019 11:50 Dimensions: 4608 × 3456 Marque du périphérique : EASTMAN KODAK COMPANY Modèle du périphérique : KODAK EASYSHARE Camera, M5350 Espace colorimétrique : RGB Profil de couleur : sRGB IEC61966-2.1 Longueur focale : 5,1 mm Canal alpha : Non Yeux rouge : Oui Type de mesure : Motif Numéro F : f/3,9 Programme d'exposition : Normal Temps d'exposition : 1/200 Nom et extension : italie.JPG



COMPÉTENCE

Informations et données. Traiter des données

- 3 Lequel de ces documents est une image? ☐ chat.jpg
- chat.mp4
- ☐ chat.pdf ☐ chat.zip

- 4 Lequel de ces documents est une vidéo ?
 - course-vélos.jpg
 - course-vélos.doc ○ course-vélos.avi
 - ocourse-vélos.exe